

MagicTouch Spiele - liebevoll gestaltet MagicTouch jeux-créés avec sensibilité

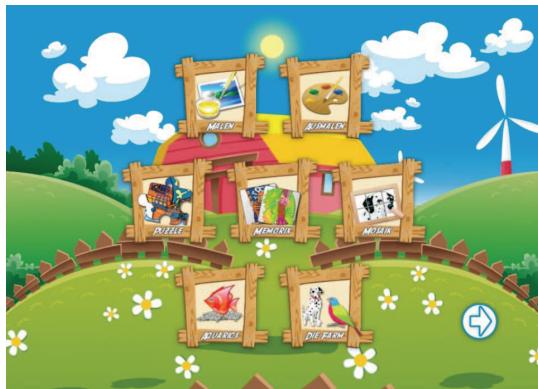
Spiele und Malen per Fingerzeig! Neu für alle Versionen ab 2012!

Magic Touch II ist die interaktive Touchscreen Spielsammlung für Kinder jeden Alters, gewaltfrei und therapeutisch begutachtet. Das mehrsprachige, multimediale System verfügt zur Zeit über mehr als 20 Spiele aus den Bereichen Kreativität, Reaktion sowie logisches Denken und ist aktuell in mehr als 20 Sprachen verfügbar.

Neben dem Spielerlebnis fördern und unterstützen die Spiele zugleich die Konzentration, Aufmerksamkeit und Merkfähigkeit sowie die visuelle Wahrnehmung. Alle Spiele und Anwendungen sind nach Altersgruppen und Schwierigkeitsstufen getrennt und somit an das Alter und die Anforderungen Ihrer kleinen Kunden und Besucher optimal angepasst.

Selbstverständlich sind alle Systeme lizenzenfrei!

Alle Spielgeräte sind als Multispielgerät mit einer zusätzlichen Kinofunktion ausgerüstet. Sofern eine DVD (optional) oder Flashcard eingelegt ist, kann das Lieblingsvideo per Touch ausgewählt und abgespielt werden. Der Wechsel von Spiel zu Film oder umgekehrt wird von den Kindern per Fingerzeig durchgeführt.



Jouer et peindre avec les doigts! Nouveau pour toutes les versions dès 2012!

Magic Touch II est une collection touchscreen interactive de jeux pour des enfants de tous âges, sans violence et bien considérée par des thérapeutes. Actuellement ce système multimédia et multilingue avec plus de 20 jeux dans les domaines créativité, réaction et réflexion logique est actuellement disponible en 20 langues.

Mise à part l'expérience du jeu cela aide à promouvoir la concentration, la perception, la mémoire auditive et visuelle. Tous les jeux et applications sont séparés selon les groupes d'âge et du niveau de compétence et idéalement adapté à l'âge de vos petits clients et visiteurs.

Evidemment tous les systèmes sont libres de licence.



Tous les appareils de jeux sont multifonctionnels et équipés avec une fonction cinéma. A condition qu'un DVD (option) ou une Flashcard soit introduite on peut choisir le film préféré et via Touch le reproduire. Le changement jeu au film ou à l'inverse se fait par les enfants en touchant le panel.

